# \*LICENCE SCIENCES ET TECHNOLOGIES PARCOURS AUDIOVISUEL ET MÉDIAS NUMÉRIQUES

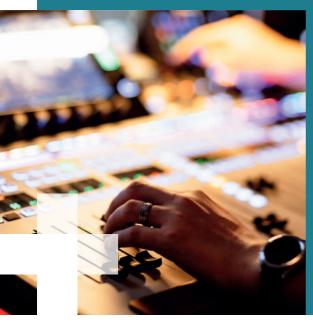


## **OBJECTIF DE LA FORMATION**

Cette licence concilie formation générale et professionnelle. Elle donne les bases scientifiques et techniques, ainsi que les connaissances de culture générale et de sciences humaines, nécessaires à l'exercice d'un métier dans le domaine de l'image ou du son. Les étudiants y abordent tous les aspects de l'audiovisuel, apprennent à connaître l'environnement nécessaire à la réalisation d'un projet. Ils peuvent ainsi affiner leur projet professionnel et poursuivre leurs études en master pour se spécialiser. Les diplômés sont polyvalents, parfaitement préparés aux défis de l'entreprise et capables d'évoluer avec les mutations technologiques et économiques du secteur.

### LES + DE LA FORMATION

- + Formation unique en France
- + Intervention de nombreux professionnels
- + Un cursus pour découvrir et s'orienter progressivement
- + Un diplôme intégré dans un cursus complet sur 5 ans
- + 1/4 des enseignements sous forme de travaux pratiques
- + Des équipements professionnels mis à disposition
- + Mobilité internationale (Erasmus ou BCI)
- + 2 stages : observation et technicien
- + Formation lauréate de France 2030





## Régime(s) d'études |

FI\*

+ Accès à la formation \_\_ BAC ou équivalent

+ Candidater |

1<sup>ère</sup> année : parcoursup.fr 2<sup>ème</sup>/3<sup>ème</sup> année : ecandidat UPHF



## Lieu de la formation

+ Campus du Mont-Houy Valenciennes



Contact

licence-amn@uphf.fr

\* FI : Formation initiale / FC : Formation continue / FA : Formation par apprentissage / CP: Contrat de professionnalisation









## PRINCIPAUX ENSEIGNEMENTS

- Techniques et technologies de l'image (prise de vues vidéo, éclairage, montage, infographie 2D, ...)
- $\bullet$  Techniques et technologies du son (prise de son, montage et mixage son, ...)
- Outils numériques pour l'audiovisuel (programmation, systèmes informatiques, réseaux, développement Web, ...)
- Signaux et systèmes (analyse et codage du signal, vidéotransmissions, colorimétrie, ...)
- Sciences (maths, acoustique, optique, ...)
- Humanités (anglais, options artistiques, culture de l'image et du son, communication par l'image et/ou le son, ...)



Cette licence permet aux étudiants d'accéder aux masters en audiovisuel dont le master mention Audiovisuel, Médias Interactifs Numériques, Jeux de l'INSA Hauts-de-France en vue d'une spécialisation (productions, postproduction ou ingénierie) ou d'intégrer la 3°année de la spécialité ingénieur Audiovisuel et Multimédia de l'Institut.

Elle permet également de valider un niveau de technicien susceptible de crédibiliser les futurs cadres formés en master.

#### Métiers visés

• Assistant monteur / assistante monteuse • Monteur / monteuse • Technicien.ne vidéo • Assistant.e vidéo • Technicien.ne son • Assistant.e son • Opérateur.rice de prises de vues

## ACCÉDER À LA FORMATION

#### 1. CANDIDATER

- Admission en Licence 1 : les candidatures sont à réaliser sur parcoursup.fr
- · Admission en Licence 2 ou 3 : les démarches sont à réaliser sur candidature.uphf.fr/ecandidat
- Pour toute personne n'ayant pas le diplôme requis : possibilité de validation des acquis professionnels (VAP) pour accéder à la formation ou de validation des acquis de l'expérience (VAE) pour obtenir tout ou partie du diplôme.

Contact: formation.continue@insa-hdf.fr

• Pour les étudiants internationaux hors UE : plateforme Études en France

## 2. S'INSCRIRE ADMINISTRATIVEMENT

En ligne sur: inscription.uphf.fr

## 3. S'INSCRIRE PÉDAGOGIQUEMENT

Auprès du secrétariat pédagogique.





